

LICENCIATURA EN
Sistemas
Computacionales e
Informática

INSCRÍBETE EN
ugm.mx



Objetivo

Desarrollar individuos con conocimientos, habilidades y actitudes propias de la informática: del soporte, administrativa, numérica y del conocimiento, capaces de satisfacer la demanda de profesionistas de ésta área en los nichos financieros, administrativos y productivos.

Podrás trabajar en

- Tu propia empresa.
- Diseño de sistemas computacionales y algoritmos.
- Diseño de sistemas de información.
- Empresas de desarrollo de software.
- Docencia en instituciones públicas o privadas.
- Administración de redes.
- Ingeniería de software.
- Programación de datos.
- Administración de bases de datos.
- Empresas del sector financiero y procesamiento de datos.



Al egresar el alumno tendrá los conocimientos en:

Dominio de la informática, dominio de las técnicas de costos y manejo de los sistemas de control a través de sistemas computacionales, dominio de las disposiciones contables y fiscales vigentes, así como del manejo de conceptos financieros necesarios en el registro automático de transacciones, dominio de las normas de auditoría en función de la informática, manejo de los elementos básicos de la administración aplicables en la construcción de sistemas de información y administración en centros de cómputo, conocimientos para el manejo de lenguajes y sistemas computacionales, conocimientos en torno a las áreas de robótica, inteligencia artificial, y otras áreas y materias afines a la carrera (matemáticas, economía, derecho, etc.).



PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER SEMESTRE	SEGUNDO SEMESTRE	TERCER SEMESTRE	CUARTO SEMESTRE	QUINTO SEMESTRE	SEXTO SEMESTRE	SÉPTIMO SEMESTRE	OCTAVO SEMESTRE	NOVENO SEMESTRE
Informática I	Informática II	Matemáticas III	Sistemas analógicos y digitales	Arquitectura de computadoras I	Arquitectura de computadoras II	Redes y sistemas distribuidos I	Redes y sistemas distribuidos II	Administración en centros de cómputo
Matemáticas I	Matemáticas II	Sistemas de información I	Sistemas de información II	Sistemas operativos	Utilerías y manejadores	Seguridad informática	Sistemas desarrollados	Auditoría en informática
Metodología de la investigación I	Metodología de la investigación II	Administración II	Bases de datos	Lenguaje de programación II	Lenguaje de programación III	Ingeniería del software	Administración en proyectos de sistemas	Simulaciones
Técnicas de expresión	Introducción a la programación	Fundamentos de contabilidad	Lenguaje de programación I	Finanzas II	Derecho mercantil	Matemáticas financieras	Cibernética	Robótica
Estadística	Administración I	Comportamiento humano en las organizaciones	Finanzas I	Costos I	Costos II	Planeación y control	Inteligencia artificial y sistemas expertos	Planeación estratégica
	Investigación de operaciones	Fundamentos de economía	Fundamentos en administración de personal	Derecho fiscal	Administración fiscal	Derecho laboral	Marco legal de la informática	Seminario de tesis
			Fundamentos de derecho					