

LICENCIATURA EN  
**Ingeniería en Sistemas  
Computacionales**

INSCRÍBETE EN  
**ugm.mx**



### **Objetivo**

Formar ingenieros en sistemas computacionales como profesionales capacitados para construir, configurar, seleccionar, transformar y evaluar las obras y entornos de servicios computacionales y telecomunicaciones necesarios para la creación de infraestructura tecnológica computacional en las organizaciones y su contexto, teniendo siempre presente la necesaria subordinación de la tecnología al servicio de la sociedad y del ser humano.

Brindar las herramientas para abordar integralmente los sistemas electrónicos y los sistemas de información para la solución eficaz de problemas de Ingeniería.

### **Podrás trabajar en**

- Tu propia empresa en el mercado de sistemas y tecnología.
- Creación de sistemas informáticos.
- Desarrollador de software.
- Administración de bases de datos.
- Analista.
- Docencia
- Bufetes de asesoría de empresas en el área de computación.
- Jefe de proyectos de sistemas.
- Consultor informático.
- Director de sistemas.
- Administrador de servicios informáticos.
- Dar soporte a usuarios.
- Auditoría de datos.



## Al egresar el alumno tendrá la capacidad necesaria para:

El profesional de esta carrera tendrá la misión de construir, configurar, seleccionar y evaluar obras de entorno a servicios computacionales y de telecomunicaciones que le permitan encontrar soluciones innovadoras, proponiendo metodología, técnicas y herramientas que puedan constituir aportes a la tecnología de su región, estado y al país.

Además tendrá un manejo fluido de los principios teórico-prácticos y metodológicos que pueden sustentar la especificación de arquitectura del hardware para los sistemas, el diseño y desarrollo de sistemas complejos y la configuración de redes de cómputo y teleproceso.



# PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER SEMESTRE	SEGUNDO SEMESTRE	TERCER SEMESTRE	CUARTO SEMESTRE	QUINTO SEMESTRE	SEXTO SEMESTRE	SÉPTIMO SEMESTRE	OCTAVO SEMESTRE
HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS PARA LA CONSTRUCCIÓN DEL CONOCIMIENTO	HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS PARA EL ANÁLISIS DE DATOS	CÁLCULO DIFERENCIAL	CÁLCULO INTEGRAL	COMPETENCIAS ESTADÍSTICAS	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	DISEÑO DE PROYECTO DE INVESTIGACIÓN	DESARROLLO DE PROYECTO DE INVESTIGACIÓN
REDACCIÓN DE TEXTOS ACADÉMICOS Y CIENTÍFICOS	MATEMÁTICAS DISCRETAS	INGENIERÍA ECONÓMICA	MÉTODOS NUMÉRICOS	CÁLCULO VECTORIAL	REDES DE COMPUTADORAS II	PROGRAMACIÓN WEB	SIMULACIÓN
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	FÍSICA	ELECTRICIDAD INDUSTRIAL	ELECTRÓNICA Y SISTEMAS DIGITALES	REDES DE COMPUTADORAS I	ECONOMÍA	SEGURIDAD DE REDES DE COMPUTADORAS	ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES
CONTABILIDAD Y COSTOS	PROCESO ADMINISTRATIVO	TÓPICOS DE PROGRAMACIÓN	FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS	SISTEMAS OPERATIVOS II	GRAFICACIÓN	GERENCIA DE PROYECTOS	PROGRAMACIÓN WEB AVANZADA
ALGEBRA LINEAL	PROBABILIDAD	ESTRUCTURA DE DATOS	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	LENGUAJES FORMALES Y AUTÓMATAS	FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE	FUNDAMENTOS DE MECATRÓNICA	INTELIGENCIA ARTIFICIAL
INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES	SISTEMAS OPERATIVOS I	ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS	BASES DE DATOS AVANZADAS	DESARROLLO DE PROYECTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES