

LICENCIATURA EN  
**Ingeniería en Sistemas  
Computacionales**

INSCRÍBETE EN  
**ugm.mx**



### **Objetivo**

Formar ingenieros en sistemas computacionales como profesionales capacitados para construir, configurar, seleccionar, transformar y evaluar las obras y entornos de servicios computacionales y telecomunicaciones necesarios para la creación de infraestructura tecnológica computacional en las organizaciones y su contexto, teniendo siempre presente la necesaria subordinación de la tecnología al servicio de la sociedad y del ser humano.

Brindar las herramientas para abordar integralmente los sistemas electrónicos y los sistemas de información para la solución eficaz de problemas de Ingeniería.

### **Podrás trabajar en**

- Tu propia empresa en el mercado de sistemas y tecnología.
- Creación de sistemas informáticos.
- Desarrollador de software.
- Administración de bases de datos.
- Analista.
- Docencia
- Bufetes de asesoría de empresas en el área de computación.
- Jefe de proyectos de sistemas.
- Consultor informático.
- Director de sistemas.
- Administrador de servicios informáticos.
- Dar soporte a usuarios.
- Auditoría de datos.



## Al egresar el alumno tendrá la capacidad necesaria para:

El profesional de esta carrera tendrá la misión de construir, configurar, seleccionar y evaluar obras de entorno a servicios computacionales y de telecomunicaciones que le permitan encontrar soluciones innovadoras, proponiendo metodología, técnicas y herramientas que puedan constituir aportes a la tecnología de su región, estado y al país.

Además tendrá un manejo fluido de los principios teórico-prácticos y metodológicos que pueden sustentar la especificación de arquitectura del hardware para los sistemas, el diseño y desarrollo de sistemas complejos y la configuración de redes de cómputo y teleproceso.



# PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER SEMESTRE	SEGUNDO SEMESTRE	TERCER SEMESTRE	CUARTO SEMESTRE	QUINTO SEMESTRE	SEXTO SEMESTRE	SÉPTIMO SEMESTRE	OCTAVO SEMESTRE
HABILIDADES DEL PENSAMIENTO I	HABILIDADES DEL PENSAMIENTO II	PROGRAMACIÓN III	TELEPROCESO	REDES DE COMPUTADORAS I	REDES DE COMPUTADORAS II	MECATRÓNICA I	SIMULACIÓN
COMUNICACIÓN ORAL Y ESCRITA I	COMUNICACIÓN ORAL Y ESCRITA II	INGENIERÍA ECONÓMICA	MÉTODOS NUMÉRICOS	COMPILADORES	PROGRAMACIÓN CONCURRENTES	INTER-COMUNICACIÓN DE REDES	SEGURIDAD EN REDES DE COMPUTADORAS
TÓPICOS	PROGRAMACIÓN II	ADMINISTRACIÓN DE SERVICIOS INFORMÁTICOS	ELECTRÓNICA	SISTEMAS DIGITALES	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS	GRAFICACIÓN
PROGRAMACIÓN I	ADMINISTRACIÓN	ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO	ADMINISTRACIÓN DE ARCHIVOS	BASES DE DATOS I	BASES DE DATOS II	INGENIERÍA DE SOFTWARE II	INTELIGENCIA ARTIFICIAL
CONTABILIDAD	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA	ESTRUCTURA DE DATOS	PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS	INGENIERÍA DE SOFTWARE I	SISTEMAS DE INFORMACIÓN	SISTEMAS OPERATIVOS II	MECATRÓNICA II
ÁLGEBRA LINEAL	ECONOMÍA	INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES	MATEMÁTICAS DISCRETAS	LENGUAJES FORMALES Y AUTÓMATAS	SISTEMAS OPERATIVOS I	SEMINARIO DE TITULACIÓN I	SEMINARIO DE TITULACIÓN II
INFORMÁTICA I	FÍSICA	LECTURA Y REDACCIÓN	INFORMÁTICA IV	ÉTICA Y VALORES	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	DESARROLLO SUSTENTABLE	ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE II
INGLÉS I	INFORMÁTICA II	INFORMÁTICA III	INGLÉS IV			ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE I	
	INGLÉS II	INGLÉS III					